ZADD

ZADD key score member [[score ][socre member]...]

**将一个或多个member元素及其score值加入到有序集合key当中**

如果某个 member 已经是有序集的成员，那么更新这个 member 的 score 值，并通过

重新

插入这个 member 元素，来保证该 member 在正确的位置上。

score 值可以是整数值或双精度浮点数。

如果key不存在，则创建一个空的有序集并执行ZADD操作。

当key存在，但是不有序集时，返回一个错误

**返回值**

被成功添加的新成员的数量，不包括被更新的、一已经存在的成员

ZCARD

ZCARD key

**返回有序集key的基数**

**返回值**

当key存在且是有序集类型时，返回有序集的基数

当key不存在时，返回0

ZCOUNT

ZCOUNT key min max

**返回有序集key中，score值在min和max之间的成员数量**

**返回值**

score值在min和max之间的成员数量

ZINCRBY

ZINCRBY key increment member

**为有序集key的成员member的score值加上增量increment**

可以通过传递一个负数值 increment ，让 score 减去相应的值，比如 ZINCRBY key -5

member ，就是让 member 的 score 值减去 5。

当key不存在，或member不是key的成员时，ZINCRBY key increment member 等同

于 ZADD key increment member

当key不是有序集类型时，返回一个错误。

**返回值**

member 成员的新 score 值，以字符串形式表示。

ZRANGE

ZRANGE key start stop [WITHSCORES]

**返回有序集key中，指定区间内的成员**

其中成员的排序按score值递增来排序

具有相同score值的按字典序来排列

如果需要成员按scorez值递减排序，需使用ZREVANGE命令

start和stop参数都以0为下标 0代表第一个元素 ；-1代表最后一个元素、

如果start > stop 则redis返回空列表。

如果stop大于最大值 则按最大值来处理。

可以通过使用 WITHSCORES 选项，来让成员和它的 score 值一并返回，返回列表以

value1,score1, ..., valueN,scoreN 的格式表示。客户端库可能会返回一些更复杂的数据

类型，比如数组、元组等。

**返回值**

指定区间内，带有 score 值(可选)的有序集成员的列表。

ZRANGEBYSCORE

ZRANGEBYSCORE key min max [WITHSCORES] [LIMIT offset count]

**返回有序集key中，所有score值介于min和max的成员**。有序集按score值递增来排序。

具有相同score值的按字典序来排列。

可选的 LIMIT 参数指定返回结果的数量及区间(就像SQL中的 SELECT LIMIT offset,

count )，注意当 offset 很大时，定位 offset 的操作可能需要遍历整个有序集，此过程最

坏复杂度为 O(N) 时间。

可选的 WITHSCORES 参数决定结果集是单单返回有序集的成员，还是将有序集成员及其

score 值一起返回。

区间及无限

min和max可以使 -inf 和 +inf ，这样就可以在不知道有序集的最低和最高score时，使

用ZRANGEBYSCORE这类命令

默认情况下，区间的取值使用闭区间(小于等于或大于等于)，也可以通过给参数前增加 `(`

符号 （小于或大于）

**返回值**

指定区间内，带有 score 值(可选)的有序集成员的列表。

ZRANK

ZRANK key member

**返回有序集key中成员member的排名**。其中有序集按score值递增来排序。

排名以 0 为底，也就是说， score 值最小的成员排名为 0 。

使用 ZREVRANK 命令可以获得成员按 score 值递减(从大到小)排列的排名

**返回值**

如果 member 是有序集 key 的成员，返回 member 的排名。

如果 member 不是有序集 key 的成员，返回 nil 。

ZREM

ZREM key member [member...]

**移除有序集key中的一个或多个成员，不存在的成员被忽略**。

当key存在但不是有序集是，返回一个错误。

**返回值**

被成功移除的成员的数量，不包括被忽略的成员。

ZREMRANGEBYRANK

ZRAMRANGEBYRANK key start stop

**移除有序集key中，指定排名（rank）区间内的所有成员**

区间分别以下标参数 start 和 stop 指出，包含 start 和 stop 在内。

下标参数 start 和 stop 都以 0 为底，也就是说，以 0 表示有序集第一个成员，以 1 表示

有序集第二个成员，以此类推。也可以使用负数下标，以 -1 表示最后一个成员， -2 表

示倒数第二个成员，以此类推。

**返回值**

被移除成员的数量

ZREMRANGEBYSCORE

ZREMRANGESCORT key min max

**移除有序集key中，所有score值介于min和max之间（包括等于min和max）的成员**

自版本2.1.6开始， score 值等于 min 或 max 的成员也可以不包括在内，详情请参见

ZRANGEBYSCORE 命令。

**返回值**

被移除成员的数量

ZRAVRANGE

ZRAVRANGE key start stop [WITHSCORES]

**返回有序集key中，指定区间内的成员**

其中成员的位置按 score 值递减(从大到小)来排列。

具有相同 score 值的成员按字典序的逆序(reverse lexicographical order)排列。

除了成员按 score 值递减的次序排列这一点外， ZREVRANGE 命令的其他方面和

ZRANGE 命令一样。

**返回值**

指定区间内，带有score值(可选)的有序集成员的列表。

ZRAVRANGEBYSCORE

ZRAVRANGEBYSCORE key min max [WITHSCORES] [LIMIT offset count]

**返回有序集 key 中， score 值介于 max 和 min 之间(默认包括等于 max 或 min )的所**

**有的成员。有序集成员按 score 值递减(从大到小)的次序排列。**

具有相同 score 值的成员按字典序的逆序(reverse lexicographical order )排列。

除了成员按 score 值递减的次序排列这一点外， ZREVRANGEBYSCORE 命令的其他方

面和 ZRANGEBYSCORE 命令一样。

**返回值**

指定区间内，带有 score 值(可选)的有序集成员的列表。

ZRAVRANK

ZRARANK key member

**返回有序集 key 中成员 member 的排名。其中有序集成员按 score 值递减(从大到小)**

**排序。**

排名以 0 为底，也就是说， score 值最大的成员排名为 0 。

使用 ZRANK 命令可以获得成员按 score 值递增(从小到大)排列的排名。

**返回值**

如果 member 是有序集 key 的成员，返回 member 的排名。

如果 member 不是有序集 key 的成员，返回 nil。

ZSCORE

ZSCORE key member

**返回有序集key中，成员member和score值**

如果 member 元素不是有序集 key 的成员，或 key 不存在，返回 nil。

**返回值**

member成员个score值，以字符串形式表示。

ZUNIONSTORE

ZUNIONSTORE destination numkeys key [key ...] [WEIGHTS weight [weight ...]]

[AGGREGATE SUM|MIN|MAX]

**计算给定的一个或多个有序集的并集，其中给定key的数量必须以numkeys参数指定，**

**并将该并集（结果集）存储到destination。**

默认情况下，结果集中某个成员的score值是所有给定集下该成员score值之和。

WEIGHTS

使用WEIGHTS选项，你可以为每个给定有序集 分别 指定一个乘法因子,每个给定成员的

score值在传递个聚合函数之前都要先乘以该有序集的因子。

如果没有制定WEIGHTS选项，乘法因子默认值为1。

AGGREGATE

使用AGGREGATE选项，你可以指定并集的结果集的聚合方式。

默认使用的参数SUM,可以将所有集合中某个成员的score值之和作为结果集中该成员的

score值；使用参数MIN，可以将所有集合中某个成员的最小score值作为结果集中该成

员的score值；而参数MAX与MIN相反。

**返回值**

保存到destination的结果集的基数

ZINTERSTORE

ZINTERSTORE destination numkeys key [key ...] [WEIGHTS weight [weight ...]]

[AGGREGATE SUM|MIN|MAX]

**计算给定的一个或多个有序集的交集，其中给定 key 的数量必须以 numkeys 参数指**

**定，并将该交集(结果集)储存到 destination 。**

默认情况下，结果集中某个成员的 score 值是所有给定集下该成员 score 值之和.

关于 WEIGHTS 和 AGGREGATE 选项的描述，参见 ZUNIONSTORE 命令。

**返回值**

保存到destination的结果集的基数

ZSCAN

ZSCAN key cursor [MATCH pattern] [COUNT count]

详细信息请参考 SCAN 命令。